

- [Elenco servizi](#)
- [Torna al numero](#)
- [Archivio](#)

Videogiochi per la didattica con Elearning Game

14 Gennaio 2008

Nonostante lo sviluppo delle tecnologie, i corsi e-learning sono rimasti principalmente in formato testo o, a volte, organizzati sotto la forma di ipertesto. Ma le nuove tecnologie di comunicazione hanno un potenziale di gran lunga superiore alla semplice conversione in formato elettronico di un documento accompagnato da immagini o filmati. La multimedialità offre la possibilità di integrare suoni, immagini e testi in un unico nuovo linguaggio che li riunisce e allo stesso tempo vi aggiunge valore. Fino ad oggi questo nuovo linguaggio è stato esplorato principalmente dai videogiochi, unico prodotto multimediale che non è stato trasferito da un ambiente analogico ad uno digitale, ma che è nato e si è sviluppato contestualmente con il computer.

Parte da questa constatazione il progetto **Learning Game**, coordinato dall'agenzia formativa Pixel nell'ambito del programma Socrates Comenius. Obiettivo è fondere le migliori esperienze dell'e-learning con l'efficacia dei videogiochi, adoperando strumenti a basso costo e allo stesso tempo indicando le migliori soluzioni per l'applicazione delle nuove tecnologie mirate all'insegnamento.

Il progetto si rivolge ai docenti della scuola secondaria con competenze di base nell'informatica e nella lingua inglese. Fra febbraio e giugno Pixel organizzerà un ciclo di workshop per le scuole sul tema dell'applicazione dei videogiochi in ambito didattico. I workshop si terranno a Firenze un giorno al mese.

I workshop avranno un approccio molto pratico al tema dell'applicazione della multimedialità all'insegnamento e al termine del ciclo di incontri i docenti partecipanti avranno realizzato un videogioco didattico da condividere, se lo vorranno, con i colleghi europei. Ad integrazione dei workshop verranno infatti organizzati incontri virtuali transnazionali con i docenti dei 5 paesi europei coinvolti nel progetto.

Gli insegnanti coinvolti avranno l'opportunità di imparare a produrre prodotti multimediali per l'insegnamento, creare videogame didattici, accedere ad una banca dati on-line di prodotti multimediali per l'insegnamento.

Il portale del progetto fornirà altre informazioni sui prodotti e le attività portate avanti. La partecipazione al progetto è aperta gratuitamente a tutte le scuole interessate che facciano domanda entro il 31 gennaio 2008.

Web

Learning game <http://www.learninggame.org>
Pixel www.pixel-online.net

Approfondimenti

- [Obiettivi e attività](#)
Link: **Learning game**

Entra!

Utenti registrati

E-mail

Password

Memorizza password

Hai dimenticato la password?

Utenti ospiti

Se non appartieni a nessuna delle comunità elencate in home page, puoi iscriverti ai nostri **servizi gratuiti**. Inserisci la tua e-mail e compila il modulo di iscrizione.

E-mail

Advertising

Sophia permette di promuovere eventi, servizi o prodotti tramite i propri canali informativi.

[Per ulteriori informazioni](#)

Comunità

- [La tua comunità Sophia - Ospiti](#)
- [Cos'è una comunità](#)
- [Elenco delle comunità di Sophia](#)
- [Segnala una comunità](#)

Info

- [Chi siamo](#)
- [Informazioni commerciali](#)
- [Accreditamento giornalisti](#)
- [Lavora con noi](#)
- [FAQ](#)
- [Scrivi alla Redazione](#)

Servizi by eXtrapola

- [net.monitor](#), monitoraggio di informazioni e contenuti online
- [Municipia](#), per le pubbliche amministrazioni
- [Praxa](#), per le imprese
- [Eukra](#), per la sanità
- [Research4energy](#), per approfondimenti dal settore energia