



- Opportunità**  
 imprese, giovani, cittadini
- giovani** ▾
- programmi
  - bandi e concorsi
  - documenti
  - iniziative



**PROGRAMMI**

- APPRENDIMENTO PERMANENTE 2007-2013**  
 (Comenius, Erasmus, Leonardo da Vinci, Grundtvig, Jean Monnet)
- TEMPUS**  
 cooperazione con paesi terzi nel settore della formazione (Asia centrale, Nord Africa, Medio Oriente)
- ERASMUS MUNDUS**  
 Alta Formazione in paesi terzi
- COOPERAZIONE CON ALTRI PAESI**  
 (Usa, Canada, Giappone...)

**Miniguide**

Un valido aiuto per lavorare e studiare all'estero, per verifica di progetti, finanziamenti e ricerca di partner per le scuole, per progetti e ricerca di partner per le politiche giovanili:  
[vai a Eurodesk Corner](#)

IN QUESTI GIORNI

27 Maggio 2008  
**L'agenzia Pixel lancia sei progetti per l'educazione**

accedi all'area riservata:

nome

pasw

come [registrarsi](#)  
 come [diventare soci](#)

Sei progetti europei per migliorare le metodologie educative attraverso l'applicazione delle nuove tecnologie all'insegnamento e di favorire l'interazione e la collaborazione fra scuole di diversi paesi Europei. La proposta arriva da Pixel, agenzia formativa fiorentina, e riguarda diversi ambiti tematici, dallo scientifico allo storico, dall'artistico al linguistico al trasversale. I sei progetti coordinati da Pixel sono aperti alla partecipazione delle scuole e finanziati dalla Commissione Europea nell'ambito del programma europeo Life Long Learning per l'educazione e la formazione.



- Ambito Storico.**
- Il progetto Regards Croisés ha come obiettivo il coinvolgimento di insegnanti di storia della scuola secondaria di 5 paesi Europei in una ricerca comparativa sulle diverse prospettive e metodologie utilizzate per l'insegnamento della storia della prima guerra mondiale.
- Ambito Linguistico.**
- Il progetto Els@Work ha l'obiettivo di coinvolgere i docenti di lingua nella sperimentazione di una piattaforma online interattiva per l'apprendimento di 5 lingue europee (francese, italiano, inglese, spagnolo e tedesco), accompagnata da moduli brevi sulla cultura in ambiente business relativi a 9 diversi paesi europei.
- Il progetto ActivELP si propone di diffondere nelle scuole europee la conoscenza e l'uso efficiente del "Portfolio Linguistico Europeo".
- Ambito Artistico.**
- Il progetto Michelangelo ha l'obiettivo di fornire ai docenti di materie artistiche materiali didattici e informazioni sugli artisti e le opere più importanti di diversi paesi, attraverso uno scambio e una condivisione fra docenti a livello europeo.
- Ambito Scientifico.**
- Il progetto EnergeTIC si propone di coinvolgere le scuole secondarie di 7 diversi paesi europei, in un percorso comune di riflessione e sperimentazione sul tema del risparmio energetico. Ambito Didattico.
- Il progetto europeo Learning Game ha come obiettivo l'attuazione di soluzioni e metodi di e-learning in un contesto di insegnamento e apprendimento che faccia pieno uso dei più avanzati metodi interattivi e multimediali, inclusi i videogiochi.
- La partecipazione a ciascun progetto è aperta, gratuitamente, a tutte le scuole interessate che facciano domanda.
- Fonte: Eurodesk Italy*